

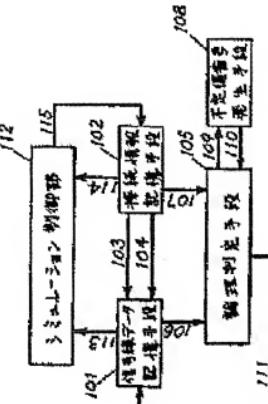
LOGIC SIMULATION DEVICE

Publication number: JP3253973
 Publication date: 1991-11-13
 Inventor: OCHIAI TOSHIYUKI
 Applicant: MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LTD
 Classification:
 - international: G06F11/25; G06F11/26; G06F17/50; G06F11/25;
 G06F11/26; G06F17/50; (IPC1-7): G06F11/26;
 G06F15/60
 - European:
 Application number: JP19900053430 19900305
 Priority number(s): JP19900053430 19900305

Report a data error here

Abstract of JP3253973

PURPOSE: To obtain the same simulation result as the actual circuit operation even in the case of a result with taking an Indeterminate value as the input and has an automatically determined output by adding an indeterminate value number to a signal line at the time when the logic value of this signal line is an Indeterminate value and using this Indeterminate value to perform the processing in accordance with a certain rule in the case of logical operation. CONSTITUTION: A logic discriminating means 105 discriminates a logic in accordance with a classification 107 of inputted logical operation and input signal line data 106. When an Indeterminate value is included in input signal line data 106 at this time, the logical value discriminated by the rule and an Indeterminate value number 111 are outputted to a signal line data storage means 101. When this means 101 updates signal line data corresponding to an output signal line number 104 to the inputted logical value and the Indeterminate value number 111, discrimination of the output of one logical operation element is completed, and a simulation control part 112 outputs a number 115 of the logical operation element to be next subjected to logic discrimination. Thus, the same simulation result as the actual circuit is obtained.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

⑫ 公開特許公報 (A) 平3-253973

⑬ Int. Cl. 3

G 06 F 15/60
11/26識別記号 360 D
310 7922-5L
7230-5B

⑭ 公開 平成3年(1991)11月13日

審査請求 未請求 請求項の数 2 (全6頁)

⑮ 発明の名称 論理シミュレーション装置

⑯ 特願 平2-53430

⑰ 出願 平2(1990)3月5日

⑱ 発明者 落合 利之 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

⑲ 出願人 松下電器産業株式会社 大阪府門真市大字門真1006番地

⑳ 代理人 弁理士 粟野 重孝 外1名

明細書

1. 発明の名称

論理シミュレーション装置

2. 特許請求の範囲

(1) 複数の論理演算素子の間を接続している信号線に一対一に対応して付けられている信号線番号、前記信号線の状態を表す論理値、前記論理値の不定値を識別する不定値番号を各信号線のデータとして記憶する信号線データ記憶手段と、前記論理演算素子に一対一に対応して付けられている論理演算素子番号、論理演算素子が行なう論理演算の種類、論理演算素子が付出する信号線を識別する出力信号線番号、論理演算素子に入力される信号線を識別する入力信号線番号を各論理演算素子のデータとして記憶する接続情報記憶手段と、前記接続情報記憶手段と前記信号線データ記憶手段とに接続され、論理判定を行なう論理演算素子の種類と入力信号線データをそれぞれ入力し、前記論理演算素子が付出する信号線の論理値の判定を行い、入力が不定値であり、新たな不定値を

付出する場合には、不定値番号発生手段から不定値番号を取り込んで、判定した論理値と不定値番号を前記信号線データ記憶手段へ付出する論理判定手段と、前記論理判定手段から不定値番号要求信号が付出された場合には、内部で保持している不定値番号を更新し新たな不定値番号を前記論理判定手段へ付出する不定値番号発生手段と、前記信号線データ記憶手段と前記接続情報記憶手段とに接続され、前記信号線データ記憶手段が記憶している全ての信号線データと、前記接続情報記憶手段が記憶している全ての論理演算素子の接続状態をそれぞれ入力として、論理判定を行うべき論理演算素子を決定し、前記論理演算素子番号を前記接続情報記憶手段へ付出するシミュレーション制御部とを備え、複数の不定値を不定値番号によって識別することを特徴とする論理シミュレーション装置。

(2) 1つの不定値と、これと同一の不定値の否定との論理和が確定値1に、論理積が確定値0になることを特徴とする請求項1記載の論理シミュ

レーション装置。

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は、プロセッサなどのディジタル論理装置の設計検証に用いる論理シミュレーション装置に関するものである。

従来の技術

第6図は、従来の論理シミュレーション装置で記憶されている信号線データの構造を示すものである。第6図に示すように、従来の論理シミュレーション装置では、複数の論理演算素子の間を接続している信号線に一対一に対応して付けられている信号番号と前記信号線の状態を表す論理値のみを信号線データとして記憶している。以上のような信号線データを持つ従来の論理シミュレーション装置の動作を、第5図の論理回路を例にとって説明する。

第7図は、従来の論理シミュレーション装置で第5図の論理回路のシミュレーションを行ったときの各信号線の論理値の変化を表した信号線変化

図である。図中の値は、各信号線の論理値で、Xは不定値を意味する。まず、時刻T0には、信号線504および信号線507の論理値が1で、その他の信号線の論理値は0であったとする。次に時刻T1で、信号線504および信号線505の論理値をX(不定値)に変化させる。すると、時刻T1+ α では、否定(NOT)素子501の論理判定が行われて、信号線506の論理値が0からX(不定値)へ変化する。ここで、 α はステップのシミュレーションに必要な時間で、限りなく0に近い極小値である。さらに、時刻T1+2 α では、論理和(OR)素子502の論理判定が行われて、信号線507の論理値もX(不定値)に変化し、全ての信号線がX(不定値)になる。

発明が解決しようとする課題

しかしながら、上記のような構成では、第5図の回路の入力信号線504に不定値を入力したと

きに、信号線506も不定値となり、実際の回路では信号線504または信号線506のどちらか一方が1となるため信号線507は確定値1になるにも関わらず、シミュレーションの結果では信号線507も不定値になるという問題点を有していた。

本発明はかかる点に鑑み、入力が不定値であっても、出力が一意的に決まるような回路(例えば第5図に示すような回路)において、実際の回路と同じ結果を得ることができる論理シミュレーション装置を提供することを目的とする。

課題を解決するための手段

本発明は上記目的を達成するために、複数の論理演算素子の間を接続している信号線に一対一に対応して付けられている信号線番号、前記信号線の状態を表す論理値、前記論理値の不定値を識別する不定値番号を各信号線のデータとして記憶する信号線データ記憶手段と、論理判定手段に接続され、不定値番号要求信号があるときは、内部で保持している不定値番号を更新し新たな不定値番

号を前記論理判定手段へ出力する不定値番号発生手段を備えた論理シミュレーション装置である。

作用

本発明は上記した構成により、信号線の論理値が不定値である場合には、その信号線に不定値番号を付す。論理演算素子が不定値を入力とした場合に、この論理演算素子は一定の規則にしたがって不定値入力に対する出力をを行い、論理演算素子が新たな不定値を出力する場合には不定値番号を更新してそれぞれの不定値を識別する。

このことにより、ある1つの不定値とこれと同一の不定値の否定との論理和は確定値1に、論理積は確定値0になる。

実施例

第1図は本発明の一実施例における論理シミュレーション装置の構成図を示すものである。第1図において、1'01は複数の論理演算素子の間を接続している信号線のデータを記憶する信号線データ記憶手段、1'02は論理演算素子と信号線の間の接続関係を示すデータを記憶する接続情報記

像手段 1 0 3 は接続情報記憶手段 1 0 2 が信号線データ記憶手段 1 0 1 へ出力する入力信号線番号、 1 0 4 は接続情報記憶手段 1 0 2 が信号線データ記憶手段 1 0 1 へ出力する出力信号線番号、 1 0 5 は論理演算素子の出力信号線の論理値を判定する論理判定手段、 1 0 6 は信号線データ記憶手段 1 0 1 が論理判定手段 1 0 5 へ出力する入力信号線データ、 1 0 7 は接続情報記憶手段 1 0 2 が論理判定手段 1 0 5 へ出力する論理演算の種類、 1 0 8 は不定値を識別するための不定値番号を発生する不定値番号発生手段、 1 0 9 は論理判定手段 1 0 5 が不定値番号発生手段 1 0 8 へ出力する不定値番号要求信号、 1 1 0 は不定値番号発生手段 1 0 8 が論理判定手段 1 0 5 へ出力する不定値番号、 1 1 1 は論理判定手段 1 0 5 が信号線データ記憶手段 1 0 1 へ出力する論理値および不定値番号、 1 1 2 はシミュレーション装置の動作を制御するシミュレーション制御部、 1 1 3 は信号線データ記憶手段 1 0 1 がシミュレーション制御部 1 1 2 へ出力する信号線データ、 1 1 4 は接続情

報記憶手段 1 0 2 がシミュレーション制御部 1 1 2 へ出力する論理演算子の接続状態、 1 1 5 はシミュレーション制御部 1 1 2 が接続情報記憶手段 1 0 2 へ出力する論理素子番号である。

第 2 図は本発明の論理シミュレーション装置の信号線データ記憶手段 1 0 1 で記憶している信号線データの構造を示したものである。第 2 図において、 2 0 1 は信号線に一対一に対応して付けられている信号線番号、 2 0 2 は信号線の状態を表す論理値で、 1, 0, Z (ハイインビーダンス), X (不定値) の何れかの値を取る、 2 0 3 は不定値を識別する不定値番号で、 論理値 2 0 2 が X (不定値) 以外の時は 0、 論理値 2 0 2 が X (不定値) の時は 0 以外の整数になる。

第 3 図は本発明の論理シミュレーション装置の接続情報記憶手段 1 0 2 で記憶している論理演算素子データの構造を示したものである。第 3 図において、 3 0 1 は論理演算素子に一対一に対応して付けられている論理演算素子番号、 3 0 2 は論理演算素子が行う論理演算の種類、 3 0 3 は論理

演算素子が output する信号線を識別する出力信号線番号、 3 0 4 は論理演算素子に入力される信号線を識別する入力信号線番号であり、 入力信号線の数だけ存在する。

以上のように構成された本実施例の論理シミュレーション装置について、 以下その動作を説明する。

シミュレーション制御部 1 1 2 は、 信号線データ記憶手段 1 0 1 および接続情報記憶手段 1 0 2 からデータを入力して、 それを基にして論理判定を行うべき論理演算素子の番号 1 1 5 を接続情報記憶手段 1 0 2 へ出力する。接続情報記憶手段 1 0 2 は、 記憶している論理演算素子のデータを基に、 入力された論理演算素子番号 1 1 5 に相当する論理演算素子が行う論理演算の種類 1 0 7 を論理判定手段 1 0 5 へ出力し、 論理判定を行うべき論理演算素子の入力信号線番号 1 0 3 および出力信号線番号 1 0 4 を信号線データ記憶手段 1 0 1 へ出力する。信号線データ記憶手段 1 0 1 は、 記憶している信号線のデータを基に、 入力された入

力信号線番号 1 0 4 に相当する信号線の入力信号線データ 1 0 6 を論理判定手段 1 0 5 へ出力する。論理判定手段 1 0 5 は、 入力された論理演算の種類 1 0 7 および入力信号線データ 1 0 6 から論理判定を行う。このとき入力信号線データ 1 0 6 に X (不定値) が含まれていたときは、 次の規則に従う。

(1) 演算の種類が否定 (NOT) で、 入力が X (不定値) の場合

出力の論理値は X (不定値) で、 不定値番号は入力の不定値番号の符号を反転させたものにする。

(2) 演算の種類が 2 入力の論理和 (OR) で、 入力が共に X (不定値) で、 不定値番号の絶対値が同じで、 符号が異なる場合

出力の論理値は確定値 1 にする。

(3) 演算の種類が 2 入力の論理積 (AND) で、 入力が共に X (不定値) で、 不定値番号の絶対値が同じで、 符号が異なる場合

出力の論理値は確定値 0 にする。

(4) 演算の種類が2入力の論理和(OR)または論理積(AND)で、入力が共にX(不定値)で、不定値番号が同じ場合

出力の論理値はX(不定値)で、不定値番号は入力の不定値番号と同じにする

(5) 演算の種類が2入力の論理和(OR)または論理積(AND)で、入力が共にX(不定値)で、不定値番号の絶対値が異なる場合

出力の論理値はX(不定値)で、不定値番号は不定値番号要求信号109を有効にし、不定値番号発生手段108から新たな不定値番号110を入力する

(6) 演算の種類が2入力の論理積(AND)で、入力が1とX(不定値)の場合

出力の論理値はX(不定値)で、不定値番号は入力の不定値番号と同じにする

(7) 演算の種類が2入力の論理和(OR)で、入力が0とX(不定値)の場合

出力の論理値はX(不定値)で、不定値番号は入力の不定値番号と同じにする

(8) 演算の種類が2入力の論理積(AND)で、入力が0とX(不定値)の場合

出力の論理値は確定値0

(9) 演算の種類が2入力の論理和(OR)で、入力が1とX(不定値)の場合

出力の論理値は確定値1

(10) 入力が3以上の論理演算要素の場合

2入力の論理演算要素の組合せに置換した後に(1)～(9)を適用する

(11) 否定(NOT)、論理積(AND)、論理和(OR)以外の論理演算要素の場合

否定(NOT)、論理積(AND)、論理和(OR)の組合せに置換した後に(1)～(9)を適用する

以上の規則によって判定した論理値および不定値番号111を信号線データ記憶手段101へ出力する。そして、信号線データ記憶手段101は、出力信号線番号104に相当する信号線データを入力された論理値および不定値番号111に更新する。これで、1つの論理演算要素の出力の判定

が完了し、シミュレーション制御部112は次に論理判定を行うべき論理演算要素の番号115を出力する。その後は、この説明の最初に戻り、以後この動作を繰り返す。

次に、本実施例の実例として、第5図の論理回路のシミュレーションを行ったときの動作を説明する。第5図において、501は否定(NOT)素子、502、503は論理和(OR)素子、504～508は信号線である。

第4図は本実施例の論理シミュレーション装置で第5図の論理回路のシミュレーションを行ったときの各信号線の論理値および不定値番号の変化を示した信号線変化図である。図中の値は各信号線の論理値で、Xは不定値を意味する。また、()の中の数字は不定値番号である。

まず、時刻T0には、信号線504および信号線507の論理値が1で、その他の信号線の論理値が0であったとする。次に、時刻T1で、信号線504および信号線505の論理値をX(不定値)に変化させる。この時、不定値番号は信号線

504が1、信号線505が2であったとする。すると、時刻T1+ α では、シミュレーション制御部112は論理判定を行うべき論理演算要素として否定(NOT)素子501を指定する。ここで、 α は1つの論理素子の論理判定に必要な時間で、限りなく0に近い極小値である。次に、接続情報記憶手段102からは論理演算の種類107として否定(NOT)が、信号線データ記憶手段101からは入力信号線データ106として論理値X(不定値)、不定値番号1が論理判定手段105へ入力される。そして、論理判定手段105は、前記規則(1)に従って論理値X(不定値)、不定値番号-1を信号線データ記憶手段101へ出力し、信号線データ記憶手段101は、これを信号線508のデータとして格納する。さらに、時刻T1+2 α では、シミュレーション制御部112は論理判定を行うべき論理演算要素として論理和(OR)素子502を指定する。この論理判定は、前記規則(2)に従って、信号線507は論理値1となる。そして、

最後の時刻 $T_1 + 3\alpha$ では、論理和 (OR) 素子 503 の判定が行われ、前記規則 (5) に従って信号線 508 は論理値 X (不定値)、不定値番号 3 となる。この不定値番号 3 は、不定値番号発生手段 108 が新たに発生したものである。

なお、実施例では、ある不定値の否定 (NOT) は、不定値番号の符号を反転することによって元の不定値と区別したが、不定値番号は同じにしてそれを区別するためのデータを不定値番号とは別に記憶するような構成にしてもよい。

更に、実施例では、信号線データとして信号線番号、論理値、不定値番号を記憶しているが、それに加えて信号の強さも記憶し、それを考慮した論理判定を行うようにしてもらよい。

発明の効果

以上説明したように、本発明によれば、信号線の論理値が不定値である場合には、その信号線に不定値番号を付け、論理演算の際はその不定値番号を使って一定の規則で処理するので、入力が不定値で、出力が一意的に決まるような回路においても、実際の回路動作と同じシミュレーション結果を得ることができる。

また、ある信号線の論理値とは無関係に、ある動作をすることを検証する際に、その信号線の論理値が 0 の場合と 1 の場合の両方のシミュレーションを、その信号線に不定値を入力する 1 回のシミュレーションで代用できるため、検証時間を短縮することができ、その実用的效果は大きい。

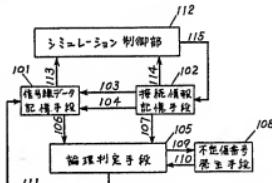
4. 図面の簡単な説明

第 1 図は本発明における一実施例の論理シミュレーション装置の構成図。第 2 図は同実施例の信号線データのデータ構造図。第 3 図は同実施例の論理演算素子データのデータ構造図。第 4 図は同実施例の各信号線の論理値および不定値番号の変化を示した信号線変化の説明図。第 5 図は論理回路の一例を示した図。第 6 図は從来の論理シミュレーション装置の信号線データのデータ構造図。第 7 図は從来の論理シミュレーション装置の各信号線の論理値の変化を表した信号線変化の説明図である。

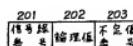
101 … 信号線データ記憶手段 102 … 接続情報記憶手段 103 … 入力信号線番号 104 … 出力信号線番号 105 … 論理判定手続 106 … 入力信号線データ 107 … 論理演算の種類 108 … 不定値番号発生手段 109 … 不定値番号要求手段 110 … 不定値番号 111 … 論理値および不定値番号 112 … シミュレーション制御部 113 … 信号線データ 114 … 論理演算素子の接続状態 201 … 信号線番号 202 … 論理値 203 … 不定値番号 301 … 論理演算素子番号 302 … 論理演算の種類 303 … 出力信号線番号 304 … 入力信号線番号 500 … 否定素子 502 ~ 503 … 論理和素子 504 ~ 508 … 信号線 601 … 信号線番号 602 … 論理値

代理人の氏名 千里士 栗野重孝 ほか 1 名

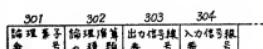
第 1 図



第 2 図



第 3 図



第6図

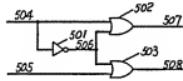
第4図

時刻 <i>t</i>	T0	T1	T1+d	T1+2d	T1+3d
504	I (o)	X (I)	X (I)	X (I)	X (I)
505	o (o)	X (2)	X (2)	X (2)	X (2)
506	o (o)	o (o)	x (-I)	X (-I)	X (-I)
507	I (o)	I (o)	I (o)	I (o)	I (o)
508	O (o)	O (o)	O (o)	O (o)	X (3)

601 602
信号種類 対応値

第7図

第5図



時刻 <i>t</i>	T0	T1	T1+d	T1+2d	T1+3d
504	I	X	X	X	X
505	o	X	X	X	X
506	o	o	X	X	X
507	I	I	I	X	X
508	o	o	o	o	X